Санкт-Петербургский Государственный Электротехнический Университет "ЛЭТИ"

кафедра физики

Задание №1 по дисциплине

"Физические основы информационных технологий"

Название: Искривление луча в оптическом канале

|  |  |
| --- | --- |
| Фамилия И.О.: | Беззубов Д.В. |
| Группа: | 1303 |
| Преподаватель: | Альтмарк А.М. |
| Итоговый балл: |  |
| Крайний срок сдачи: | 22.10.23 |

Санкт-Петербург

2023

Условие задания

Найти длину траектории светового луча *S* в прямолинейном дисперсионном оптоволоконном канале, Рис.1, c показателем преломления n1. Оптоволокно окружено средой с показателем преломления n2. Функцию распределения показателя преломления n1(y, ω) можно представить как:

,

где y – поперечная координата, ω – циклическая частота светового луча.

Функцию , функцию Zf(y), описывающую координату z выходного торца волновода, начальный угол ввода луча α в волновод, координату ввода луча в волновод *y*=y0, радиус канала R можно взять в файле FOIT\_IDZ1.xlsx. Все геометрические размеры даются в безразмерных координатах.

Необходимо построить график траектории луча, а также записать ответ *S* в текстовый файл IDZ1\IDZ1.txt. Помимо текстового файла IDZ1.txt в папке IDZ1 должен находиться Word-файл (Pdf-файл) с отчетом, а также файл с кодом (Python, Mathcad, Mathematica).

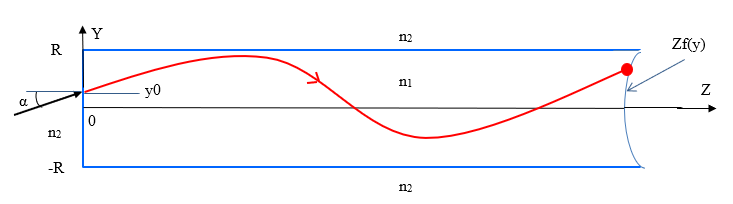


Рисунок.1

**Вариант 2.**

Данные:

R = 0.7

n2 = 1

f1(y) =

Zf(y) =

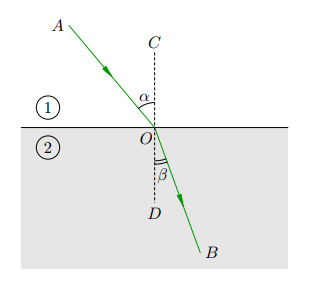
ω \* 1014 = 3,1 рад/с

y0 = -0.1

α = -25 град

Основные теоретические положения.

*Закон преломления.*

**

1) Падающий луч, преломлённый луч и нормаль к поверхности раздела сред, проведённая в точке падения, лежат в одной плоскости.

2) Отношение синуса угла падения к синусу угла преломления равно отношению показателя преломления второй среды к показателю преломления первой среды:



Показатель преломления — это отношение скорости света в вакууме к скорости света в данной среде: n1 = c/v1, n2 = c/v2. Получим:



Отношение синуса угла падения к синусу угла преломления равно отношению скорости света в первой среде к скорости света во второй среде.

*Полное внутренне отражение.*

При переходе световых лучей из оптически более плотной среды в оптически менее плотную наблюдается явление — полное внутреннее отражение.

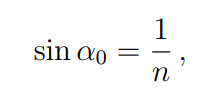
По мере увеличения угла падения прослеживается та же закономерность: всё большая доля энергии падающего луча достаётся отражённому лучу, и всё меньшая — преломлённому лучу.

При дальнейшем увеличении угла падения преломлённый луч и подавно будет отсутствовать.

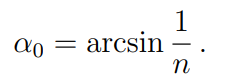
Среда не выпускает наружу лучи с углами падения, равными или превышающими некоторое значение α0 — все такие лучи целиком отражаются назад в среду. Угол α0 называется предельным углом полного отражения.

Величину α0 легко найти из закона преломления. Имеем:

Но sin 90◦ = 1, поэтому



откуда



*Принцип работы оптоволокна*

Важнейшим техническим применением полного внутреннего отражения является волоконная оптика. Световые лучи, запущенные внутрь оптоволоконного кабеля (световода) почти параллельно его оси, падают на поверхность под большими углами и целиком, без потери энергии отражаются назад внутрь кабеля. Многократно отражаясь, лучи идут всё дальше и дальше, перенося энергию на значительное расстояние.

Выполнение работы

С помощью Wolfram Mathematica просчитаем траекторию хода луча. Для этого сначала введем функции и значения переменных из дано.   
Затем с помощью метода итераций будем вычислять координаты следующей точки и добавлять эти значения в массив, на основе которого будет выполнено построение графика.

Кроме того, отдельно просчитаем значения функции Zf(y) на промежутке от -R до R, для того чтобы построить поверхность торца волновода. Построим графики по отдельности и совместим их на общей координатной плоскости.

Вывод

С помощью Wolfram Mathematica была рассчитана траектория хода луча в прямолинейном дисперсионном оптоволоконном канале с показателем преломления, задаваемым следующей формулой:

Данная траектория была построена на графике, а также была рассчитана ее длина.

**Приложение A**

**Программа IDZ1.nb**

f[y\_] := 1.2 - 0.3\*y^2

Zf[y\_] := 25 + 3\*Sin[17.951958020513104 \* y]

R = 0.7

n2 = 1

\[Omega] = 3.1 \* 10^14

\[Alpha] = -25 Degree

y0 = -0.1

n1[y\_] := f[y]\*(1-((0.35\*10^14)/\[Omega])^2)

curH = y0

step = 0.001

distance = 0

rayLen = 0

dots = List[]

direction = -1

sinGamma = Sin[Pi/2 - ArcSin[Sin[\[Alpha]]/n1[curH]]]

nGamma = n1[curH]

While[distance <= Zf[curH],

curH += step \* Sqrt[1 - sinGamma^2] \* direction;

If[Abs[curH] >= R, nBeta = n2, nBeta = n1[curH]];

sinBeta = (nGamma \* sinGamma)/nBeta;

If[sinBeta > 1, sinBeta = sinGamma; direction \*= -1];

rayLen += step;

distance += sinBeta \* step;

sinGamma = sinBeta;

nGamma = nBeta;

AppendTo[dots, {distance, curH}];

];

Print[rayLen];

rightSide = {}

For[i = -R, i < R, i += 0.0001, AppendTo[rightSide, {Zf[i], i}]]

Show[

ListPlot[dots, PlotStyle -> {PointSize[0.002], Red},

PlotRange -> All, Frame -> True, GridLines -> Automatic,

AxesLabel -> {"Z", "y"}],

ListPlot[rightSide, PlotRange -> All, Frame -> True],

Plot[0.7, {x, 0, 25}, PlotRange -> {0, 1}],

Plot[-0.7, {x, 0, 25}, PlotRange -> {-1, 0}],

PlotRange -> All, AxesLabel -> {"Z", "y"}]